

- 1-Déplacer ses pièces le plus rapidement possible.
- 2-Contrôler le centre.
- 3-Essayer de mettre les pions au centre.
- 4-Ne pas ouvrir au centre, quand on a un retard de développement.
- 5-Éviter de recapturer les pièces automatiquement.
- 6-Ne pas échanger une pièce développée contre une pièce non développée.
- 7-Contrôler le plus de cases possible.
- 8-Prendre un avantage d'espace.
- 9-Ne pas faire d'échec si ce n'est pas utile.
- 10-Garder le roi à l'abri d'un échec.
- 11-Ne pas prendre toujours en considération la valeur des pièces.
- 12-Roquer le plus rapidement possible.
- 13-Avoir ses pièces le plus près possible du centre.
- 14-Contrôler le centre avant d'attaquer
- 15-Si vous êtes attaqué, contre attaquez au centre.
- 16-Penser défense en premier.
- 17-Améliorez la position de vos pièces.
- 18-Faire en sorte de ne pas avoir de case faible.
- 19-Les tours doivent être placées sur une colonne ouverte/semi-ouverte.
- 20-Gardez vos pièces protégées.
- 21-Évitez de laisser vos pièces surchargées.
- 22-Évitez de laisser vos pièces clouées.
- 23-Évitez de laisser vos pièces lourdes face à des pièces plus légères.
- 24-Mettre la dame derrière nos propres pions de préférence.
- 25-Eliminer les pièces fortes de votre adversaire.
- 26-Éviter les échanges quand vous attaquez.
- 27-Cumuler des avantages avant d'attaquer.
- 28-Ne pas échanger des pièces si ce n'est pas nécessaire.
- 29-Simplifier la position quand vous avez un avantage de matériel.
- 30-Si vous avez perdu la qualité n'échangez pas la 2ème tour.
- 31-Doublez vos tours sur une colonne ouverte.
- 32-Placez vos tours sur la 7ème ou 8ème rangée.
- 33-Gardez vos tours actives en finale.
- 34-La place d'une tour est derrière un pion passé.
- 35-Gardez vos cavaliers proche du centre.
- 36-Le cavalier est meilleur qu'un fou en position fermée.
- 37-Placez vos cavaliers sur des avants-postes.

- 38-Mettre les fous devant la chaîne de pion.
- 39-Le fou est meilleur qu'un cavalier en position ouverte.
- 40-Deux fous sont généralement meilleurs que cavalier + fou ou deux cavaliers.
- 41-Penser que le fou peut dominer le cavalier.
- 42-Garder les pions sur les cases de la même couleur que le fou adverse.
- 43-Éviter de se créer des pions isolés.
- 44-Créer des pions doublés chez votre adversaire.
- 45-Avoir une majorité de pion éloignée du roi adverse est avantageux.
- 46-Mettre la pression sur les pions arriérés adverses.
- 47-Procurez vous des pions passés.
- 48-La meilleure pièce pour bloquer un pion passé est le cavalier.
- 49-Les pions de l'aile sont surpuissants contre les cavaliers.
- 50-Activez, centralisez votre roi en finale.
- 51-Créer de petites faiblesses chez votre adversaire.
- 52-Double attaquer deux faiblesses chez votre adversaire.
- 53-Compliciter l'évolution de votre adversaire.
- 54-Resserrez vos pièces après une attaque gagnante.
- 55-Ne pas toujours promouvoir le pion en dame.

## Ce que vous allez découvrir

Ce livre s'adresse aux joueurs d'échecs débutants qui veulent améliorer leur jeu.

Vous allez apprendre à choisir votre coup en fonction de principes fondamentaux que l'on peut retrouver aux échecs.

55 principes que l'on peut utiliser dans l'ouverture, le milieu de jeu ou les finales.

Ceci est un mémo, il n'y a donc aucune notation PGN, c'est un simple aide mémoire qui peut être utile aux débutants et aux joueurs intermédiaires.

Bonne lecture, Yann du site [massacrealouverture.fr](http://massacrealouverture.fr)

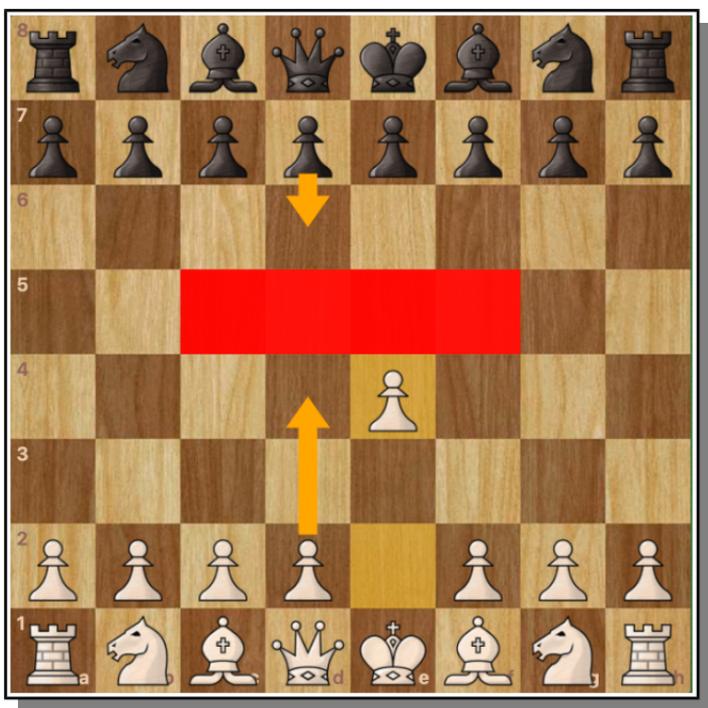
1-Déplacer ses pièces le plus rapidement possible.



## 2-Contrôler le centre.



3-Essayer de mettre les pions au centre.



4-Ne pas ouvrir au centre, quand on a un retard de développement.



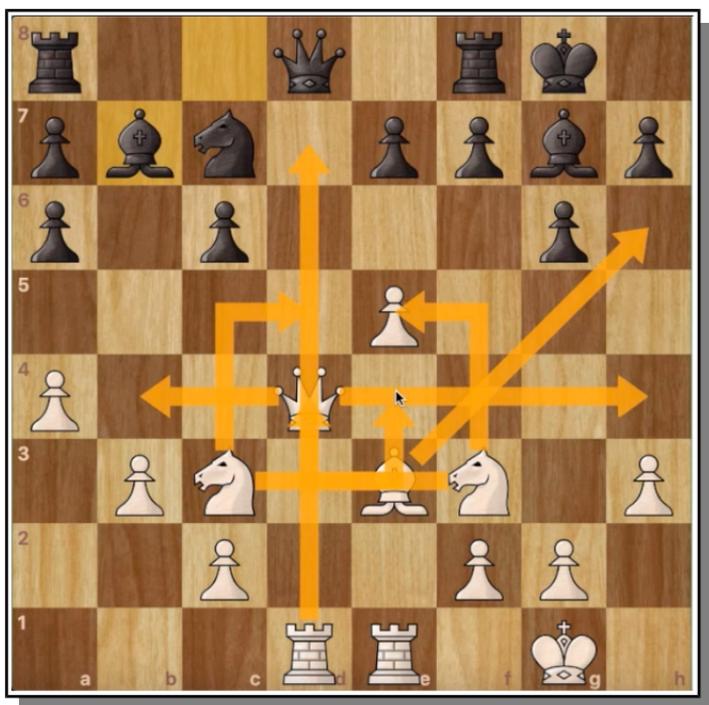
## 5-Éviter de recapturer les pièces automatiquement.



6-Ne pas échanger une pièce développée contre une pièce non développée.



## 7-Contrôler le plus de case possibles.



## 8-Prendre un avantage d'espace.



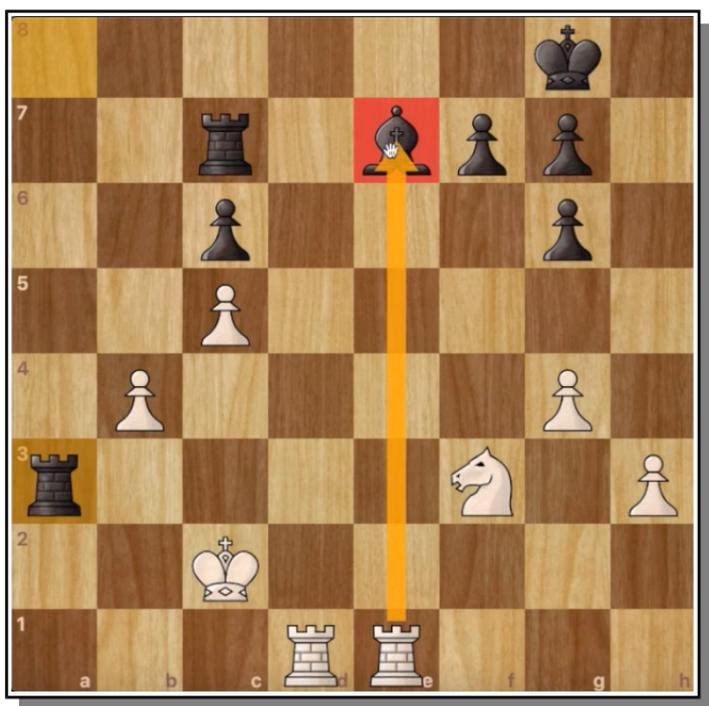
9-Ne pas faire d'échecs si ce n'est pas utile.



## 10-Garder le roi à l'abri d'un échec.



11-Ne pas prendre toujours en considération la valeur des pièces.



12-Roquer le plus rapidement possible.



### 13-Avoir ses pièces le plus près possible du centre.



## 14-Contrôler le centre avant d'attaquer



15-Si vous êtes attaqué, contre attaquez au centre.



## 16-Penser défense en premier.



## 17-Améliorez la position de vos pièces.



18-Faire en sorte de ne pas avoir de case faible.



19-Les tours doivent être placées sur une colonne ouverte/semi-ouverte.



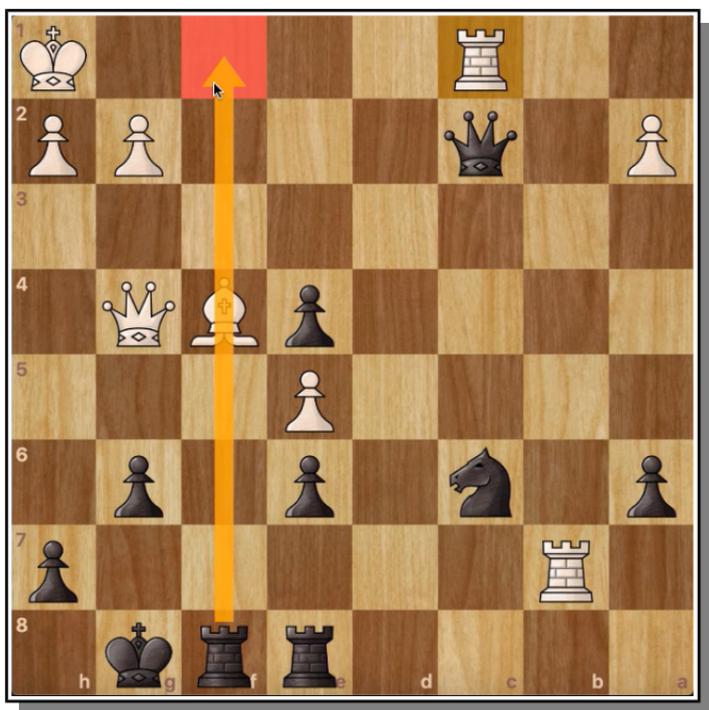
## 20-Gardez vos pièces protégées.



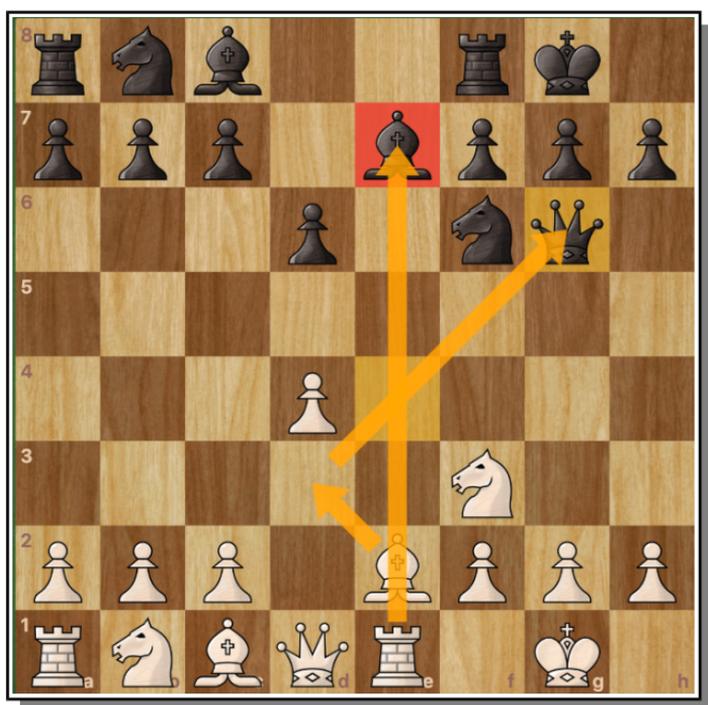
## 21-Évitez de laisser vos pièces surchargées.



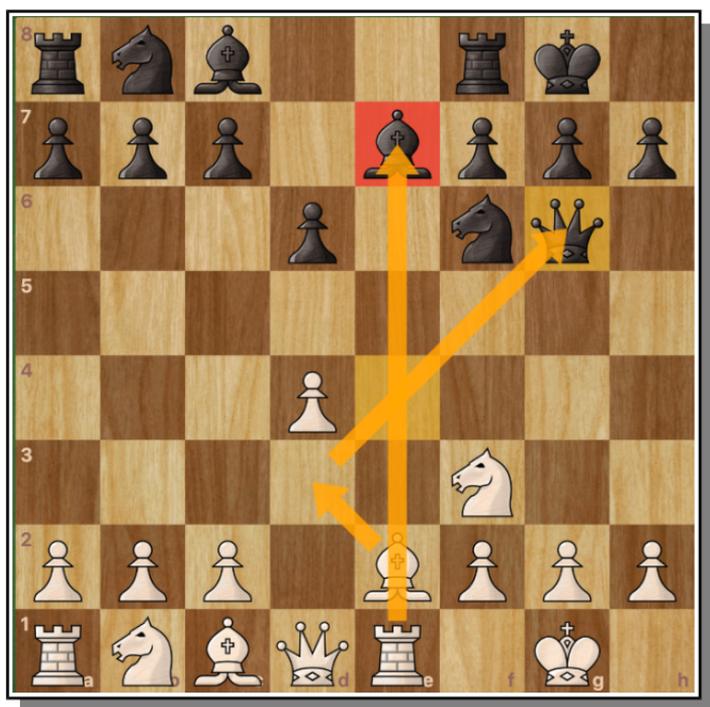
## 22-Évitez de laisser vos pièces clouées.



23-Évitez de laisser vos pièces lourdes face à des pièces plus légères.



24-Mettre la dame derrière nos propres pions de préférence.



## 25-Eliminer les pièces fortes de votre adversaire.



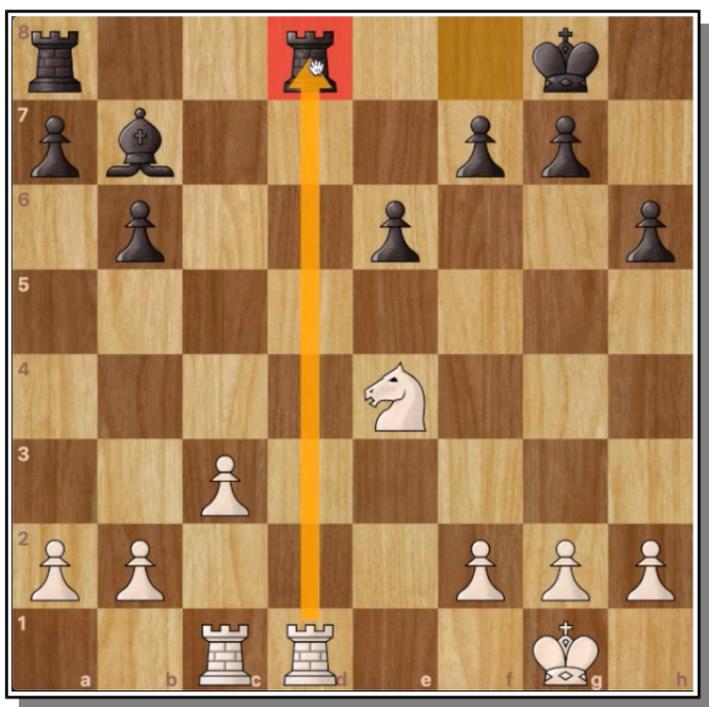
## 26-Éviter les échanges quand vous attaquez.



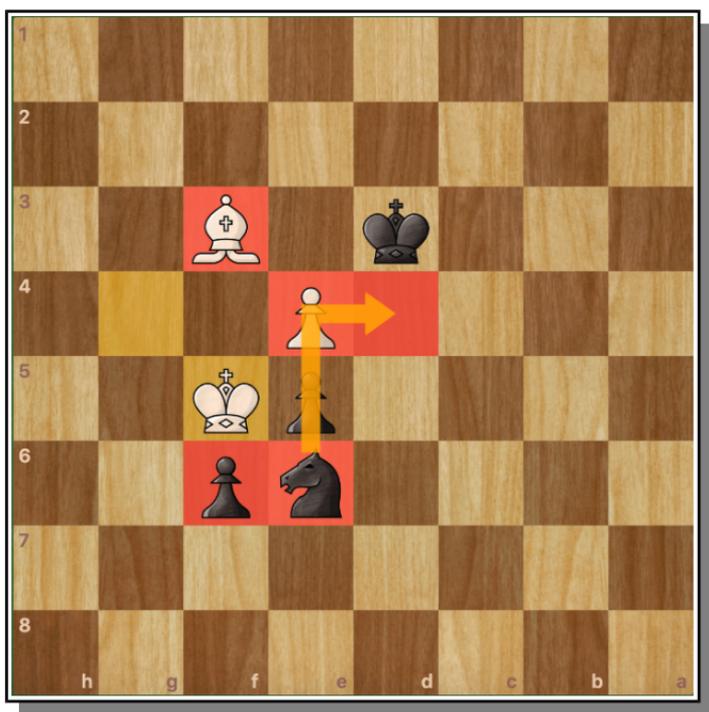
## 27-Cumuler des avantages avant d'attaquer.



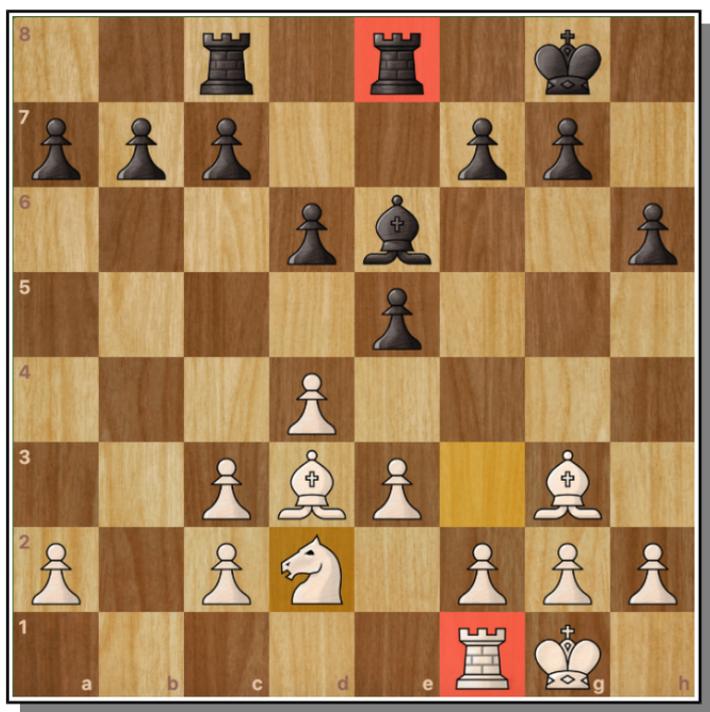
28-Ne pas échanger des pièces si ce n'est pas nécessaire.



29-Simplifier la position quand vous avez un avantage de matériel.



30-Si vous avez perdu la qualité  
n'échangez pas la 2ème tour.



### 31-Doublez vos tours sur une colonne ouverte.



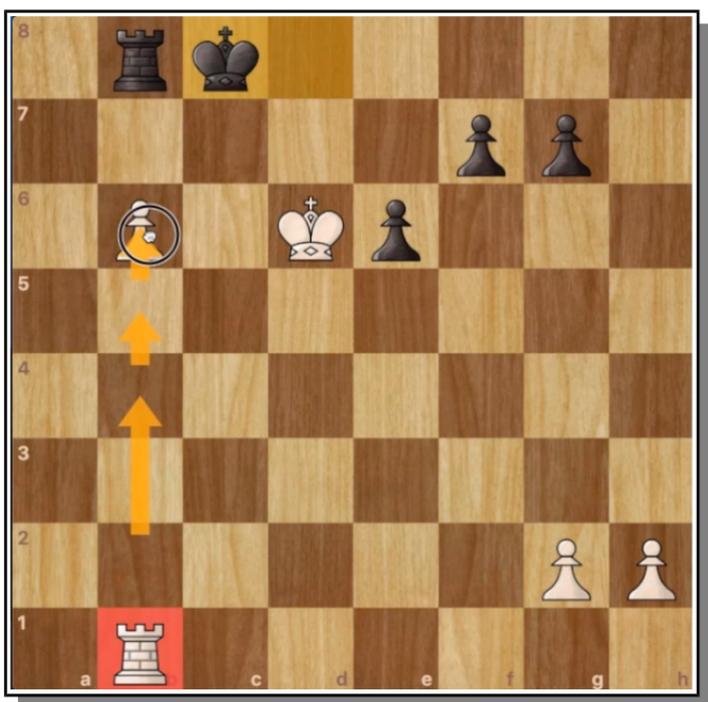
32-Placez vos tours sur la 7ème ou 8ème rangée.



### 33-Gardez vos tours actives en finale.



34-La place d'une tour est derrière un pion passé.



### 35-Gardez vos cavaliers proche du centre.



**36-Le cavalier est meilleur qu'un fou en position fermée.**



37-Placez vos cavaliers sur des avants-postes.



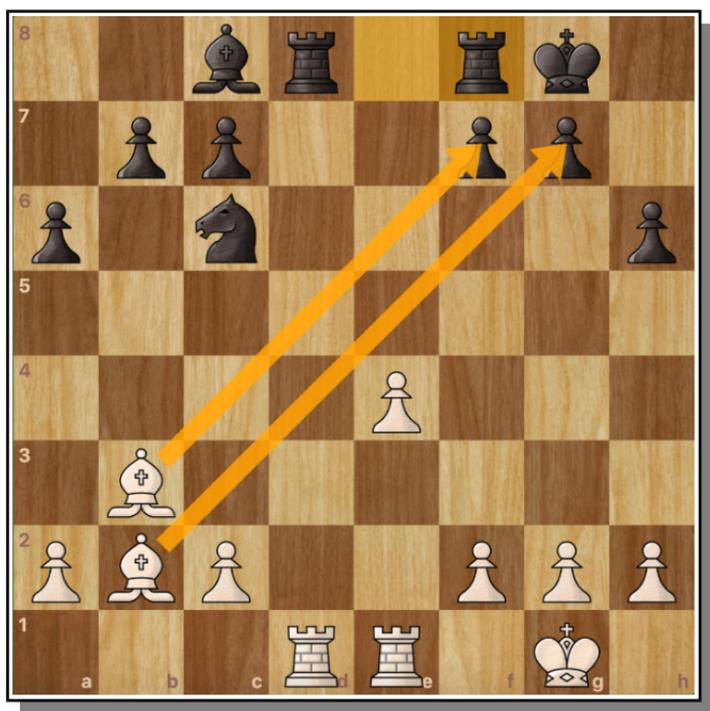
### 38-Mettre les fous devant la chaîne de pion.



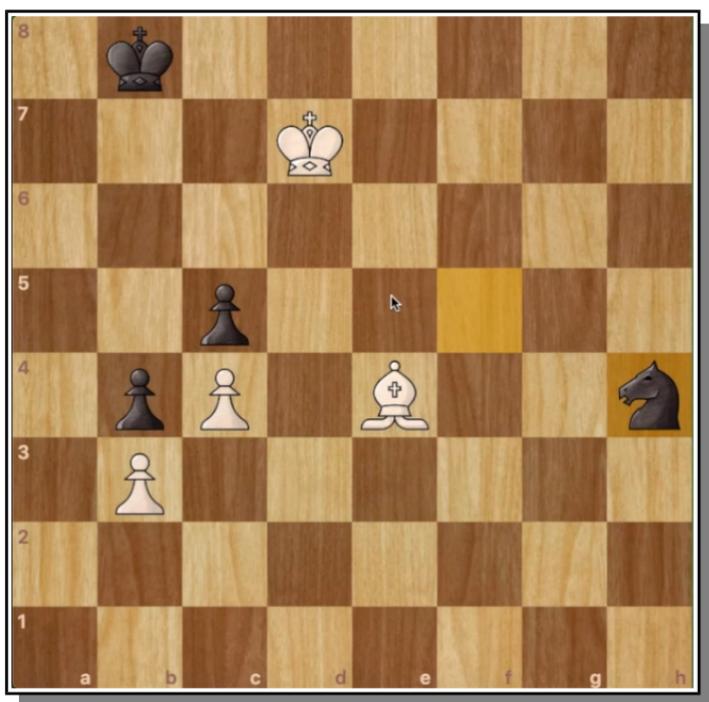
### 39-Le fou est meilleur qu'un cavalier en position ouverte.



**40-Deux fous sont généralement meilleurs que cavalier + fou ou deux cavaliers.**



# 41-Penser que le fou peut dominer le cavalier.



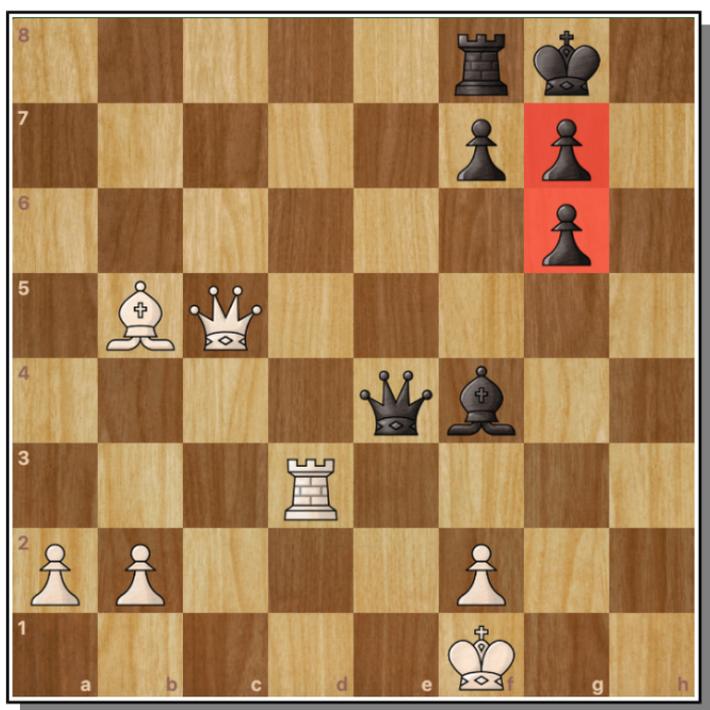
42-Garder les pions sur les cases de la même couleur que le fou adverse.



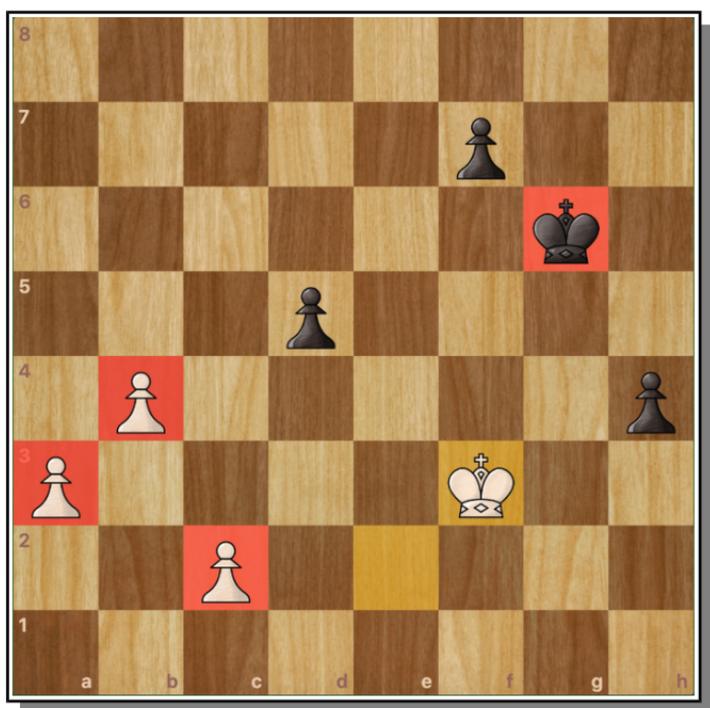
### 43-Éviter de se créer des pions isolés.



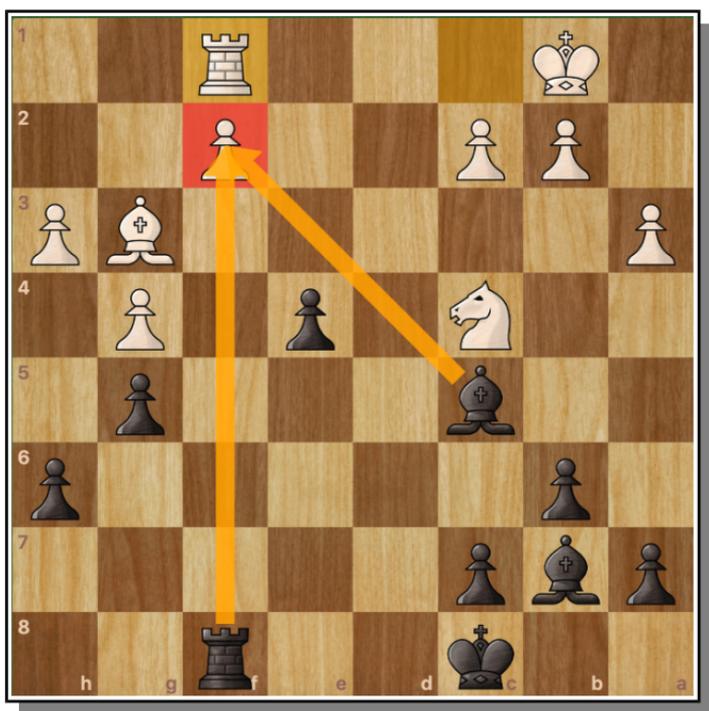
## 44-Créer des pions doublés chez votre adversaire.



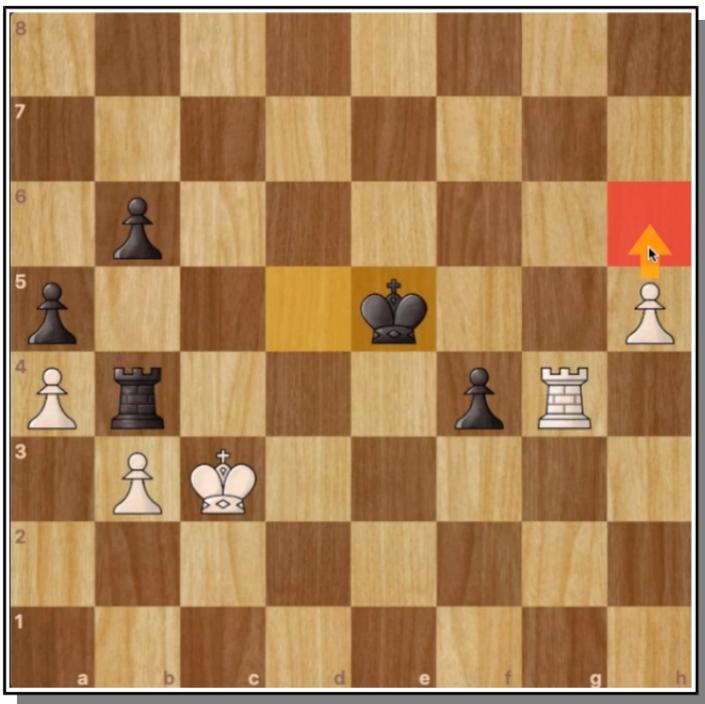
45-Avoir une majorité de pion éloignée du roi adverse est avantageux.



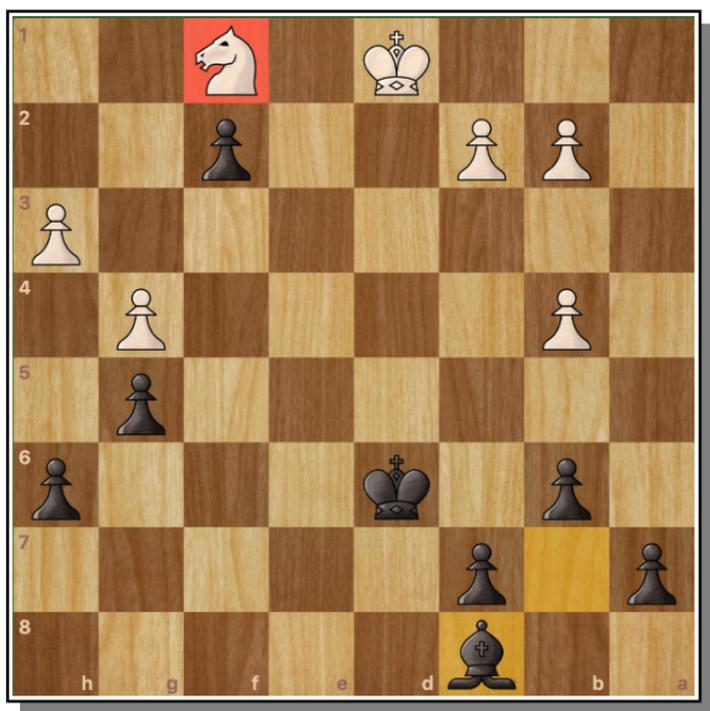
46-Mettre la pression sur les pions arriérés adverses.



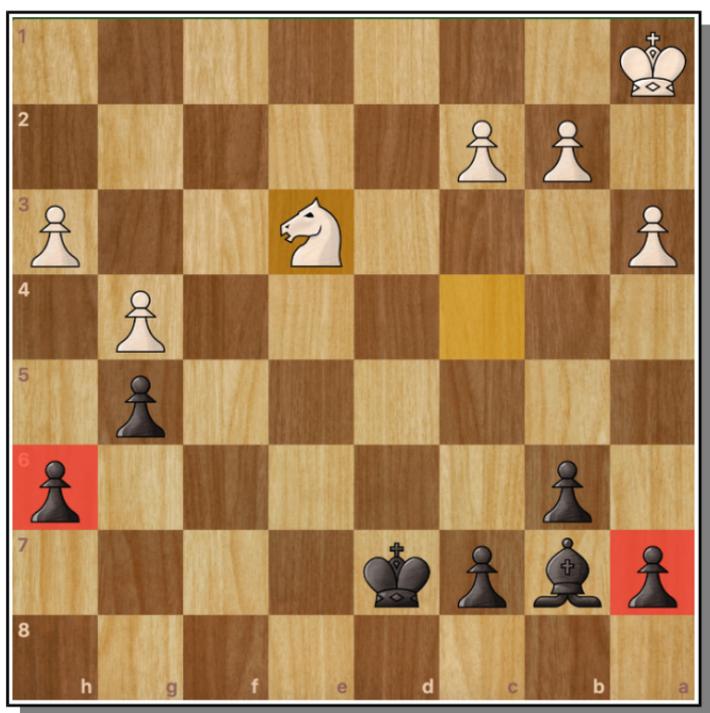
47-Procurez vous des pions passés.



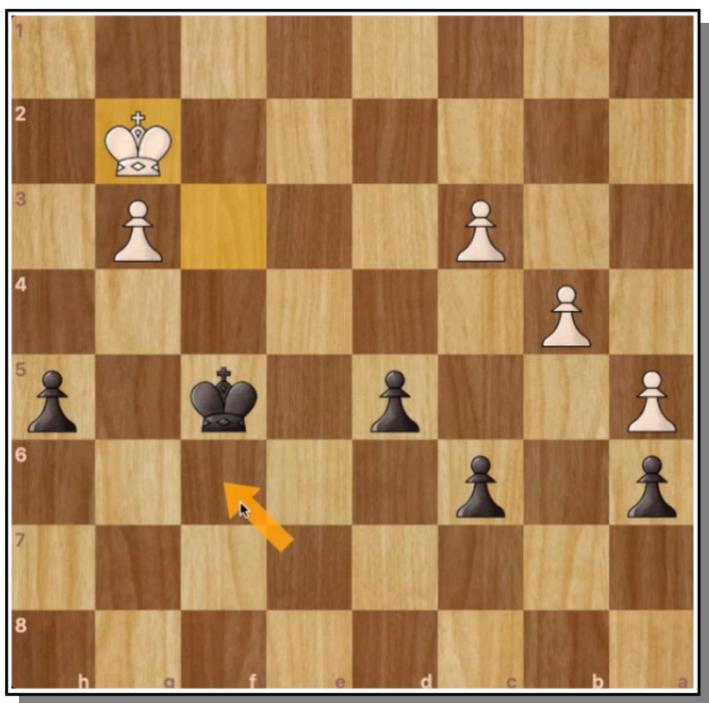
48-La meilleure pièce pour bloquer un pion passé est le cavalier.



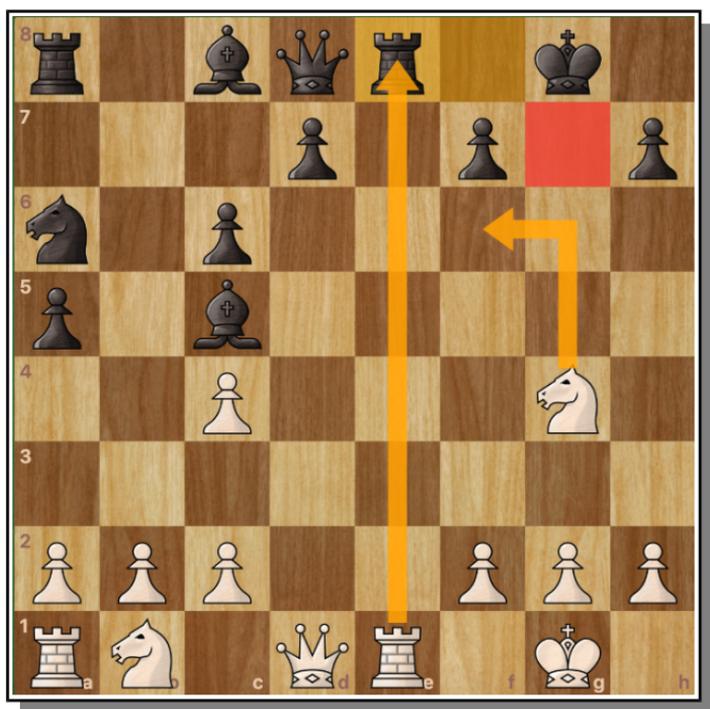
## 49-Les pions de l'aile sont surpuissants contre les cavaliers.



50-Activez, centralisez votre roi en finale.



## 51-Créer de petites faiblesses chez votre adversaire.



## 52-Double attaquer deux faiblesses chez votre adversaire.



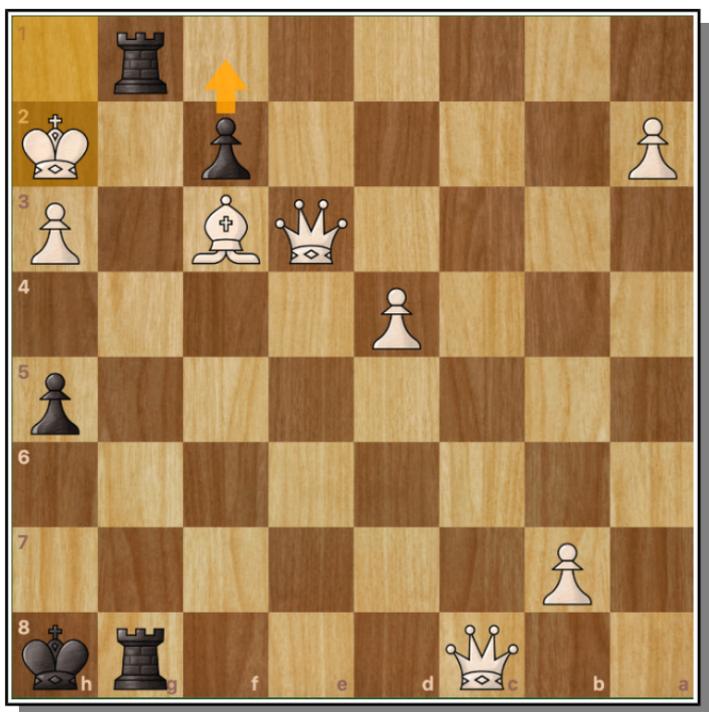
### 53-Complicquer l'évolution de votre adversaire.



## 54-Resserrez vos pièces après une attaque gagnante.



## 55-Ne pas toujours promouvoir le pion en dame.



**Massacrealouverture.fr**